Projet StimSense : dispositif portable interactif multisensoriel

Diode

Ventilateur

Haut-parleur

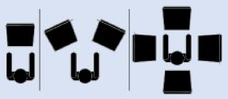
Vibreur

Objectifs

Interaction individualisée
Personnalisée pour chaque utilisateur

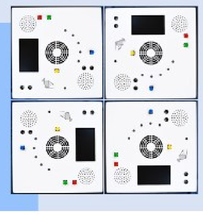
Activités de la Vie Quotidienne
Basées sur les situations de vie réelle

Accessibilité
Capable d'adapter l'interaction aux capacités des utilisateurs

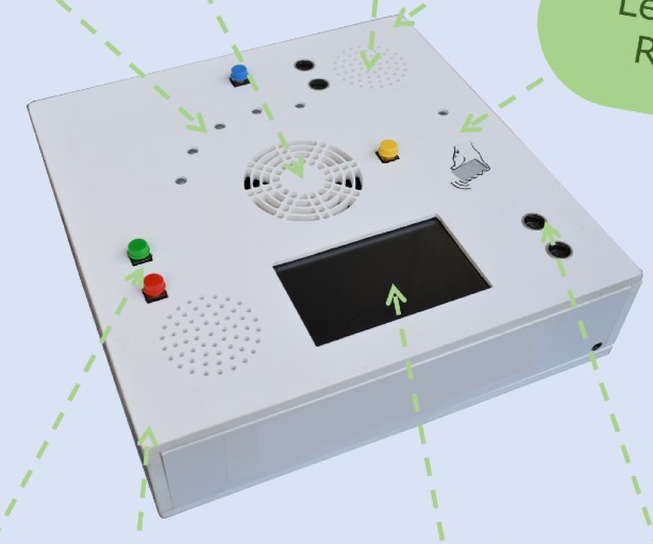


Configuration multi-panneau
Engageant le corps entier avec une interaction spatialisée

Multi-orientation
Evitant l'habituation cognitive



Réalisation



Lecteur RFID

Ecran

Résultats

Stimulant
Aucune différence entre les gamers et les autres
Aucune influence du score

Amusant
Augmente le niveau de joie

Utile
Aucun lien avec l'esthétique
Très bonne acceptabilité

Engageant
Augmente les performances de l'utilisateur
Augmente la qualité d'expérience

Facile
Pas d'influence du niveau de familiarité avec l'informatique
Prise en main autonome

Bouton

Vibreur

Ultrason